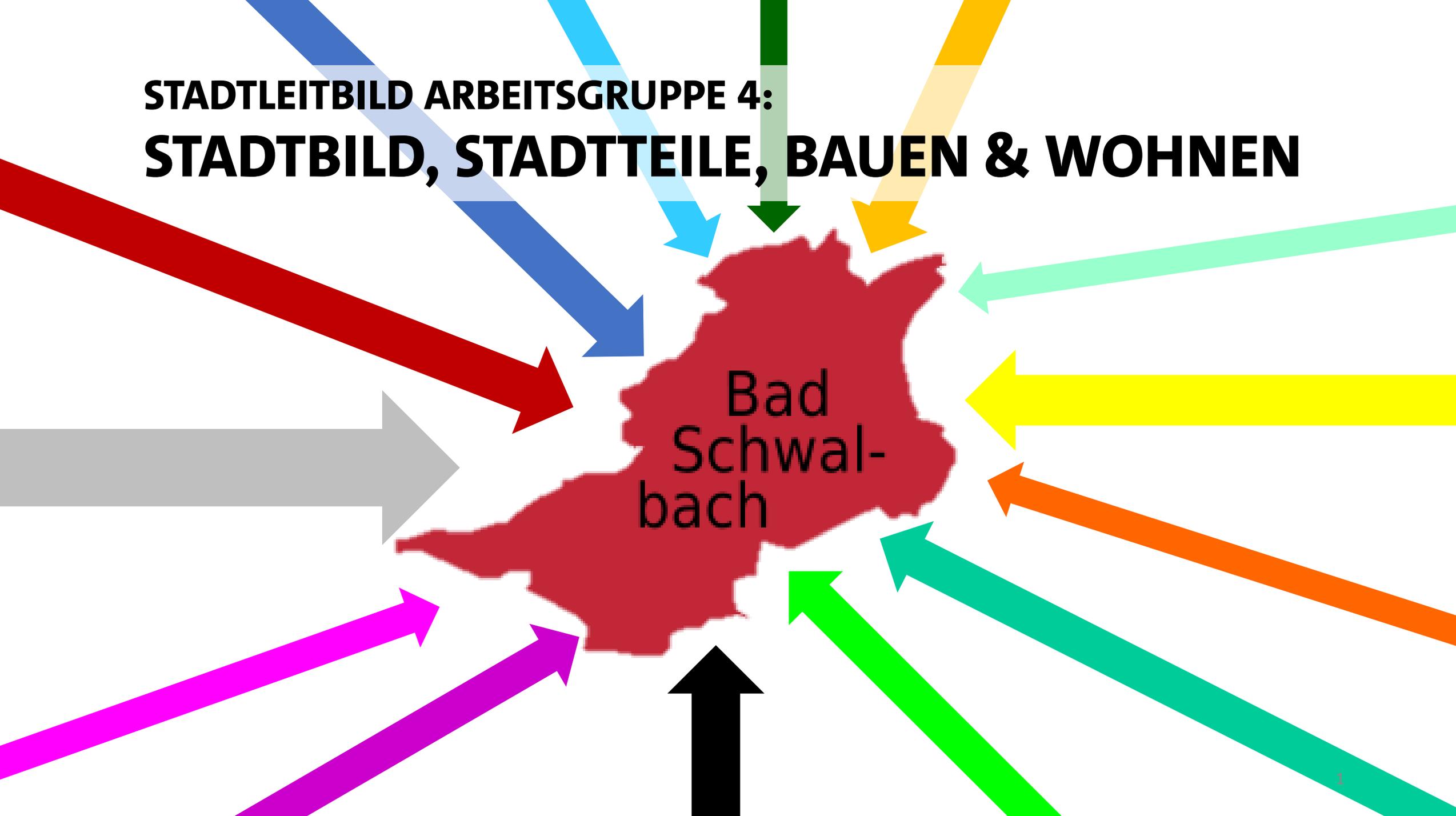


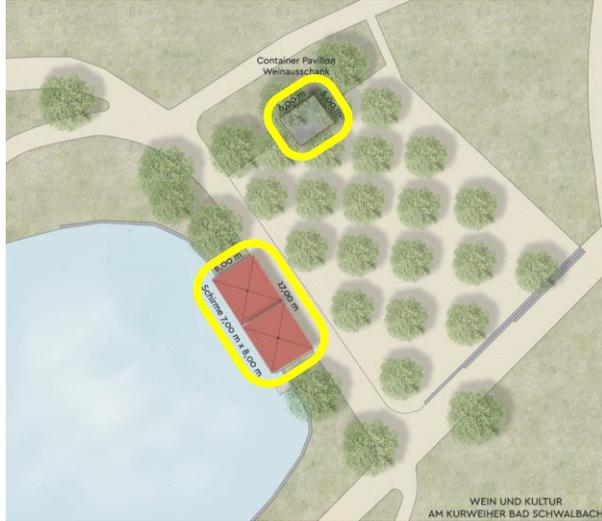
**STADTLEITBILD ARBEITSGRUPPE 4:
STADTBILD, STADTTEILE, BAUEN & WOHNEN**



Arbeitsgruppe 3: Veranstaltungen, Kultur, Freizeit, Sport



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 3



Wein und Kultur am Kurweiher Bad Schwalbach

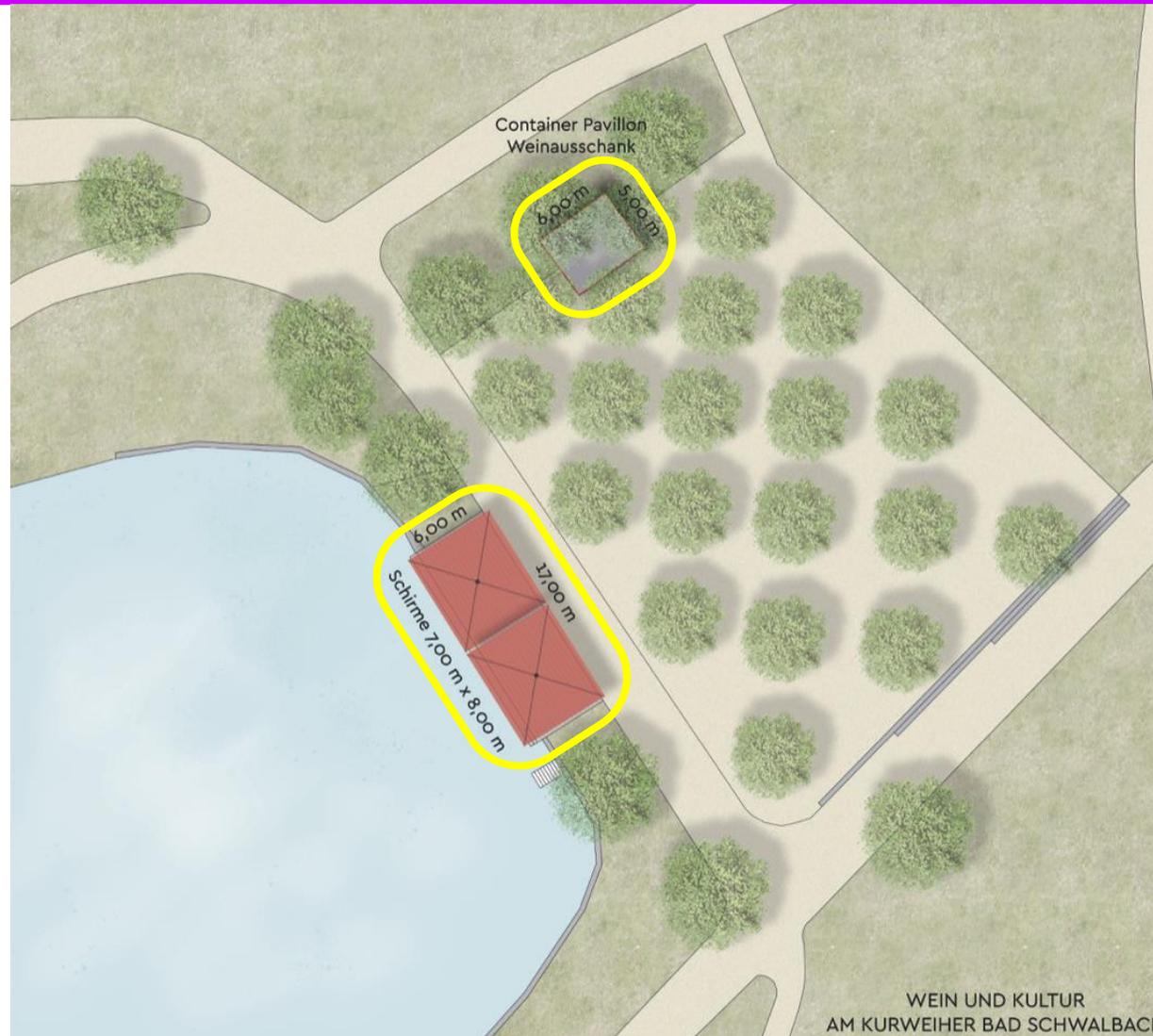
Freigaben, 26.03.2019

Stadt Bad Schwalbach
Staatsbad Bad Schwalbach
Denkmalbehörde

nächste Schritte

Bauantrag
Finanzierung
Sponsoren finden
Werbung
Bestellung
Entwicklung Betreiberkonzept

4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 3



Pavillon 6 m x 5 m
Lieferzeit ca. 10 Wochen

Schirme 17 m x 6 m
Lieferzeit ca. 8 Wochen

4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 3



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 3



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4

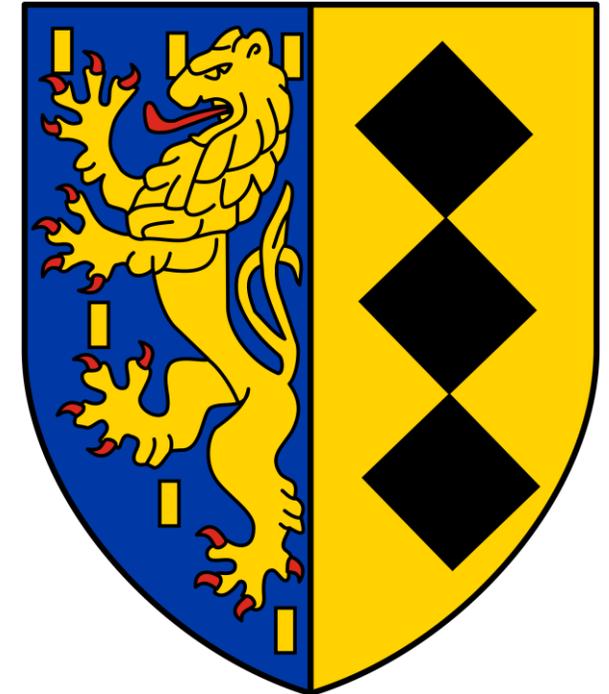
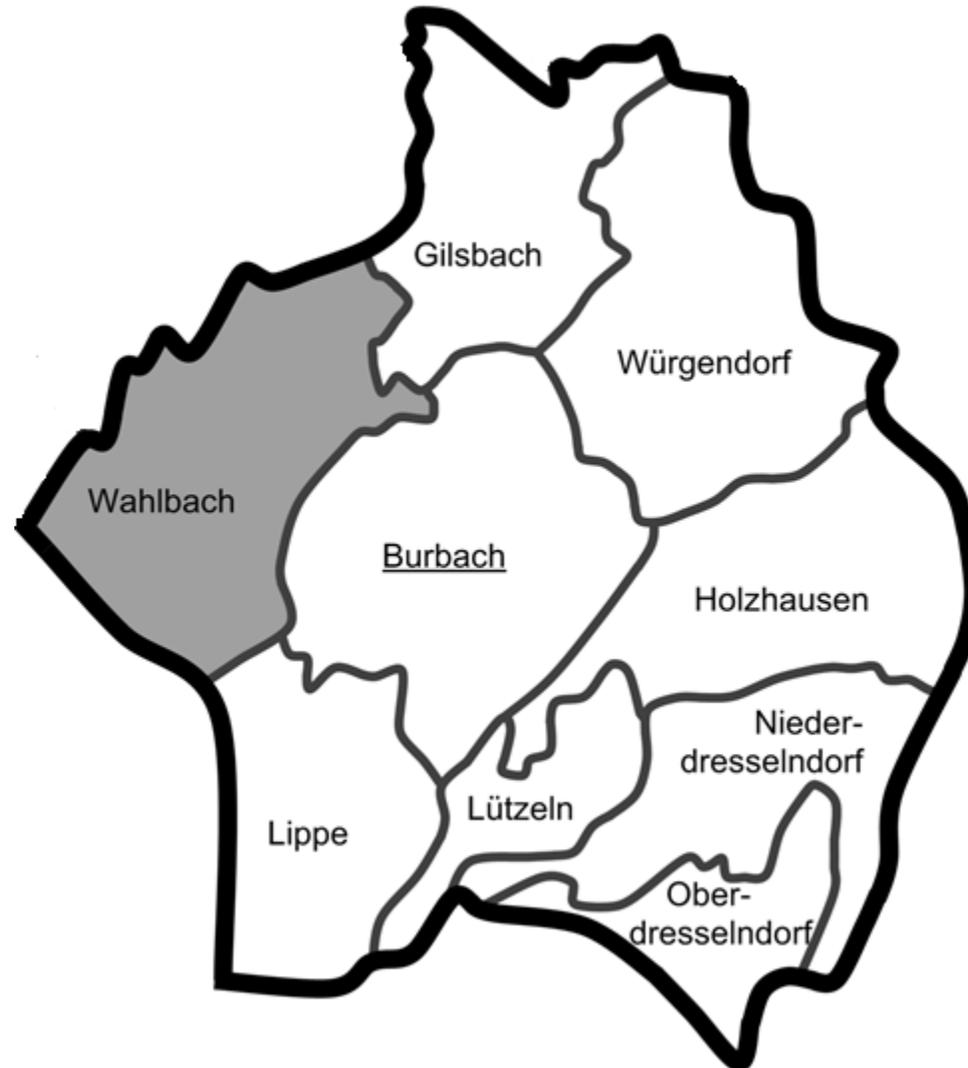


4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4

BURBACH 10. + 11. MAI 2019

Bürgermeister Christoph Ewers

Die Gemeinde Burbach besteht aus neun Dörfern. Dazu zählen Wahlbach, Gilsbach, Burbach, Lippe und Würgendorf im so genannten "Oberen Freien Grund" sowie Holzhausen, Nieder- und Oberdresseldorf und Lützel im "Hickengrund".



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4

Burbach | Siegerland



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4



Gambach

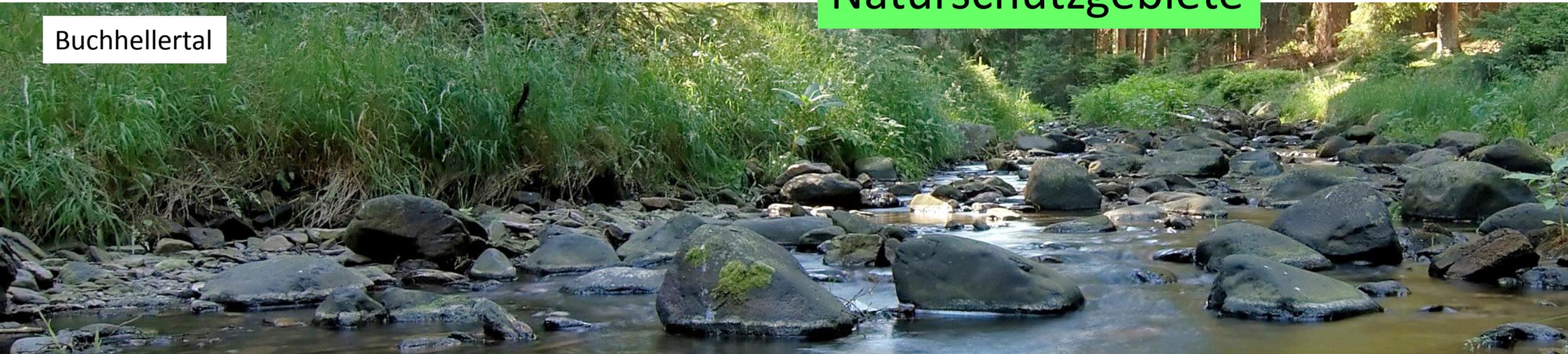


Wetterbachtal



Grosser Stein

Naturschutzgebiete



Buchhellertal

4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4



OBERZENTRUM SIEGEN



AUSFLUGSZIELE



MUSEUM WILNSDORF



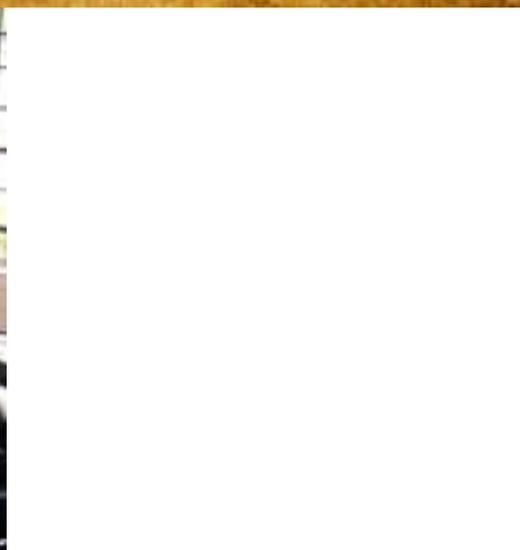
800 Jahre Burbach
1219-2019
zusammengewachsen



BURBACH
ERFOLG LIEGT IN UNSERER NATUR



TECHNIKMUSEUM
FREUDENBERG



BERGBAUMUSEUM
SASSENROTH

4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4

Leistungen

Unterstützung durch Verwaltung und ehrenamtliche Fachleute
Kompetenzen schaffen
Ressourcen bereitstellen

STÄRKEN

historische Häuser / Stadtbild
Kurpark (Menzebachtal und Röthelbachtal)
Wald | gute Luft | ruhiges und gesundes Wohnen
Kurweiher | Waldsee | Nesselbacheiche
Moor und Stahl | Brunnen
Schulangebot | Kindergarten
Busverbindungen | Taunusstein Wiesbaden Schlangenbad
Heidenrod
Angebote für ältere Menschen | Wohnungen
Lebensmittel-Märkte

CHANCEN

historische Fassaden restaurieren / herstellen
neugestalteter Kurpark beleben
Heil- und Kurwald / Waldbadepfad
Wandern „Lust auf ne Runde“
Vermarktung Moor und Wasser (Heilquellen)
Werbeschilder – Geschäfte
Wohnraumangebot jung / alt
innerstädtischer Verkehr | Mitfahrerbanken

STADT BAD SCHWALBACH

UMFELD

Ziele/Umsetzung

Bauherrenberatung
Gestaltungssatzung für Geschäftswerbung
Wirtschaftsförderung | Geschäftsidee
Bad Schwalbach als Marke entwickeln

SCHWÄCHEN

Sanierungsbedarf Kernstadt
keine Schienenanbindung
sehr eingeschränktes Einzelhandelsangebot
stark befahrene Adolfstraße
Leerstände ehemalige Geschäfte

RISIKEN

Denkmalschutz
weitere Leerstände
Verfall von weiteren Gebäuden



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4

Leistungen

Privatinitiativen fördern
Internetauftritt (Werbung)
WAS|WO|WANN
Dienstleister | Vermarktungsstrategie

Ziele/Umsetzung

CityBahn
Einwohner Zuwachs
Stärkung der Kaufkraft
Arbeitsplatzangebot
Breites Wohnungsangebot für
Kauf und Miete

STÄRKEN

Wohnen in der Natur und guter Luft
Nähe zu Wiesbaden, Mainz und Frankfurt am Main
Preis / Leistung Bauen und Wohnen
Gute Ärzteversorgung
Freizeitangebote Sport / Natur

CHANCEN

CityBahn (Planug)
Breitbandausbau / Digitalisierung HomeOffice
Verbesserung Gesamterscheinungsbild
Zuwachs Bevölkerung
Verbesserung der Attraktivität durch
Sanierungsmaßnahmen
Bessere Vermarktung von Läden und Wohnungen

STADT BAD SCHWALBACH

UMFELD

SCHWÄCHEN

Leerstände in der Kernstadt (Wohn- und Ladenfläche)
marode Häuser
Arbeitsplatzangebot beschränkt
Lange Wege zum Arbeitsplatz

RISIKEN

hoher Invest für Sanierung
Investitions Risiko

BAUEN
&
WOHNEN



4. PLENUMSSITZUNG „STADTLEITBILD“ 10.04.2019 – ARBEITSGRUPPE 4

